



COMUNE DI AGRATE BRIANZA

PROVINCIA DI MONZA E DELLA BRIANZA

COPIA

Verbale di Deliberazione del Consiglio Comunale

NR. 25 DEL 30-04-2013

OGGETTO: INIZIATIVE VOLTE A CALMIERARE LA SINDROME DEL GIOCO COMPULSIVO E SOSTENERE LE PERSONE E LE FAMIGLIE AFFLITTE DA QUESTO FENOMENO

L'anno duemilatredici addì trenta del mese di Aprile, alle ore 20:45, presso questa sede comunale, convocati con apposito avviso scritto del Sindaco, consegnato a termine di legge, i membri di questo consiglio si sono riuniti per poter validamente deliberare.

Assume la presidenza il EZIO COLOMBO, nella sua qualità di Sindaco. Partecipa il Segretario Generale dott. GIUSEPPE MENDICINO.

Dei signori Consiglieri assegnati a questo Comune:

Componente	Presente	Assente	Componente	Presente	Assente
COLOMBO EZIO	X		COLOMBO RICCARDO BIAGIO		X
SIRONI SIMONE	X		BIANCHI MICHELA	X	
BERETTA PATRIZIA MARIA	X		PENATI IDA	X	
FERRETTI ALBERTO	X		SALA MASSIMO	X	
PERKMANN KAROLINA	X		TRESOLDI CARLO		X
VALTOLINA MARCO NATALE	X		MANCINO ROSARIO ANTONIO	X	
RICCIO LUIGI	X		FAGGIANO ANTONIO	X	
PAPOTTI FABIO		X	CASTRONOVO ALBERTO	X	
AMODIO GIOVANNA MARIA	X		MAURI NORBERTO STEFANO	X	
BRAMBILLA MARGHERITA	X		COMASINI CESARE	X	
BOSSI ROBERTO	X				

Numero totale **PRESENTI: 18 – ASSENTI: 3**

Il sig. Presidente, riconosciuta legale l'adunanza apre la seduta passando alla discussione dell'ordine del giorno.

IL CONSIGLIO COMUNALE

Premesso quanto segue:

- Il gioco è un fenomeno in ampia diffusione all'interno della società civile;
- Questo fenomeno, quando raggiunge la dipendenza, è specchio di una perdita di valori fondati sul lavoro, sul sacrificio e sul rispetto del proprio tempo, della propria famiglia e del proprio denaro;
- Sempre più persone sono interessate a questa devastante forma di svago in modo cronico, rasentando il fenomeno del cosiddetto "gioco compulsivo";
- Che a livello internazionale per tramite dell'Organizzazione Mondiale della Sanità il gioco compulsivo è considerato alla stregua di una malattia da dipendenza;
- A causa di questo modello sociale che spinge il cittadino alla ricerca del colpo di fortuna vi sono persone ormai sempre più dipendenti da questi giochi e famiglie in grave difficoltà;
- Con il termine di "gioco" si intende un'ampia tipologia di intrattenimenti onerosi quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: il bingo, il superenalotto, il gratta e vinci, le slot machine, le scommesse, l'ippica e il lotto;

Preso atto di quanto segue:

- Ogni tipo di gioco che implica la spesa di denaro, se affrontato in modo compulsivo, può rappresentare un pericolo per le persone e le rispettive famiglie;
- Spesso le persone colpite da gioco compulsivo si accorgono troppo tardi di questo fenomeno;
- Le stesse persone difficilmente chiedono aiuto in quanto si crea un meccanismo di vergogna e di autodifesa per i quali è difficile poterli avvicinare;
- Che le stesse famiglie hanno difficoltà ad aiutare i propri cari afflitti da questa malattia ed anche in queste emerge una forma di silenzio, vergogna e conseguentemente difficoltà nell'individuare chi li possa aiutare;

Ritenendo con ferma convinzione quanto segue:

- Questo Consiglio Comunale per tramite del Sindaco s'impegna a sollecitare iniziative che permettano di limitare, arginare e all'occorrenza aiutare le persone afflitte dalla sindrome del gioco compulsivo e le rispettive famiglie; tali iniziative, devono comunque essere rispettose delle attività degli imprenditori che le propongono, nel rispetto delle leggi vigenti;

Ritenuto pertanto, per quanto sopra esposto, di proporre di valutare la possibilità giuridica di attuare quanto segue:

- emissione da parte del Sindaco di un'ordinanza che imponga ai proprietari e ai gestori di aree (all'interno di ambienti più ampi) e di sale adibite al gioco oneroso l'affissione di cartelli che, alla stregua di vizi come il fumo, avverta i frequentatori che il gioco è pericoloso e può creare dipendenza; tale ordinanza dovrà essere applicabile alle sale già esistenti entro congruo termine e a tutte le nuove attività che si insedieranno sul territorio;
- far collocare negli stessi luoghi di cui sopra, e con modalità analoghe, dei cartelli ben visibili che riportino i recapiti e i telefoni delle associazioni di volontariato impegnate nell'aiuto dei giocatori compulsivi e delle rispettive famiglie; tali cartelli dovranno essere ben posizionati in punti ben visibili ai frequentatori sia fuori che dentro alle aree adibite al gioco, inoltre i caratteri utilizzati devono essere di dimensioni ampie e leggibili e le frasi dovranno essere riportate in almeno tre lingue diverse oltre all'italiano;
- redarre un elenco degli esercizi commerciali virtuosi che metteranno in atto appositi accorgimenti finalizzati a prevenire il cosiddetto "gioco compulsivo", quali ad esempio la non installazione di slot machine e/o altro; tali esercizi, certificata la messa in opera di tali accorgimenti e valutata la loro efficacia, dovranno essere opportunamente identificati ed identificabili dagli utenti (pubblicazione dell'elenco sul sito internet istituzionale, vetrofania predisposta dagli uffici comunali, ecc.);

Uditi gli interventi che si allegano alla presente deliberazione;

Visti gli allegati pareri, espressi ai sensi dell'art. 49 del D.Lgs. 267/2000, che si allegano al presente provvedimento quale parte integrante e sostanziale;

Visto lo Statuto Comunale e il T.U.E.L. approvato con il D.Lgs. 18.08.2000 n. 267 e s.m.i.;

Con voto unanime reso nelle forme di legge;

D E L I B E R A

1. di dare atto che la premessa costituisce parte integrante e sostanziale del presente atto;
2. di addivenire all'attuazione di quanto segue, dopo averne approfondito la legittimità giuridica:
 - emissione da parte del Sindaco di un'ordinanza che imponga ai proprietari e ai gestori di aree (all'interno di ambienti più ampi) e di sale adibite al gioco oneroso l'affissione di cartelli che, alla stregua di vizi come il fumo, avverta i frequentatori che il gioco è pericoloso e può creare dipendenza; tale ordinanza dovrà essere applicabile alle sale già esistenti entro congruo termine e a tutte le nuove attività che si insedieranno sul territorio;
 - far collocare negli stessi luoghi di cui sopra, e con modalità analoghe, dei cartelli ben visibili che riportino i recapiti e i telefoni delle associazioni di volontariato impegnate nell'aiuto dei giocatori compulsivi e delle rispettive famiglie; tali cartelli dovranno essere ben posizionati in punti ben visibili ai frequentatori sia fuori che dentro alle aree adibite al gioco, inoltre i caratteri utilizzati devono essere di dimensioni ampie e leggibili e le frasi dovranno essere riportate in almeno tre lingue diverse oltre all'italiano;
 - redigere un elenco degli esercizi commerciali virtuosi che metteranno in atto appositi accorgimenti finalizzati a prevenire il cosiddetto "gioco compulsivo", quali ad esempio la non installazione di slot machine e/o altro; tali esercizi, certificata la messa in opera di tali accorgimenti e valutata la loro efficacia, dovranno essere opportunamente identificati ed identificabili dagli utenti (pubblicazione dell'elenco sul sito internet istituzionale, vetrofania predisposta dagli uffici comunali, ecc.);
3. di demandare al Responsabile del Settore Urbanistica – S.U.A.P. ogni successivo adempimento necessario per l'attuazione di quanto oggetto della presente deliberazione.

Allegati:

- Pareri art. 49 D.Lgs. 267/2000
- Interventi

Letto, confermato e sottoscritto.

Sindaco
F.to EZIO COLOMBO

Segretario Generale
F.to GIUSEPPE MENDICINO

Copia conforme del documento digitale formato e depositato presso l'Amministrazione Comunale di Agrate Brianza